



## OBJECTIFS DE L'ATELIER

- Aborder les différentes techniques de construction de l'époque médiévale
- Connaître les différents espaces liturgiques d'une église et de leurs fonctions
- Développer l'esprit d'observation des jeunes
- Acquérir un vocabulaire spécifique

## Les bâtisseurs du Moyen Âge : architecture romane et gothique

L'église fait partie intégrante du village. Elle en est le monument principal et souvent le plus ancien du village. Aujourd'hui ce patrimoine religieux témoigne de l'importance de l'Eglise dans la société médiévale. Au travers de cette animation, les élèves découvrent l'architecture romane et gothique ainsi que les techniques de construction des bâtisseurs du Moyen Âge en étant acteurs de leur découverte par la manipulation de maquettes. Grâce à une approche ludique et sensorielle, cet atelier pédagogique contribue à éveiller la curiosité de l'élève et à aiguiser son regard.

Cycle 3

### Compétences

- ♦ Connaître et utiliser les repères historiques
- ♦ Se situer dans le temps et dans l'espace
- ♦ Lire et employer différents langages (plans, textes, dessins...)
- ♦ S'appropriier et utiliser un lexique historique et géographique approprié
- ♦ Travailler en commun pour faciliter les apprentissages individuels
- ♦ Faire preuve de sensibilité, d'esprit critique, de curiosité et d'initiative

## MATÉRIEL PÉDAGOGIQUE

- Panneaux pédagogiques sur l'architecture romane et gothique
- Maquettes de voûtes et d'arc
- Livret pour l'élève



1 classe par intervenant



Sur centre en salle de classe



1h30 à 2h